


# Руководство по использованию DGT1001 (русский)

## Введение

Поздравляем с покупкой высококачественного геймтаймера DGT. Этот геймтаймер придаёт особенную напряжённость и динамику в любую игру - соревнование двух игроков. С четырьмя удобными кнопками сверху и большим дисплеем DGT1001 его очень легко программировать и использовать. Таймер имеет функцию прямого и обратного отсчёта, который может быть установлен на уровень от одной секунды до 9 часов и 30 минут. Игроки переключают таймер нажатием двух больших кнопок. Таймер можно использовать в разных играх, как, например, Шахматы, Шашки, Нарды, Покер, Скрэббл (Эрудит), Потеря городов, Испуг, Колонисты, Каркассон, Преследование, Монополия и других играх, предназначенных для двух игроков. Установите желательный контроль времени и запустите часы. Игра может начинаться!

## Батарейки





DGT1001 работает на одной батарейке AA. Если таймер не будет использован долгое время, советуем извлечь батарейку. Иначе утечка из неё может причинить ущерб. Если в правом нижнем углу появляется символ  почти пустой батарейки, таймер можно всё ещё использовать на несколько игр, но рекомендуем заменить её на новую.

## Важно

Приложенная батарея не перезаряжается. Не пользуйтесь заряжающимися батарейками! Вложите батарейку в предназначенный для неё отсек снизу, установив полярность точно, как показано. Ипользованную батарейку следует немедленно удалить. Не допускайте короткое замыкание.

## кнопки управления














	Эта кнопка включает и выключает геймтаймер. Чтобы включить или выключить геймтаймер, надо нажать эту кнопку на 1 секунду.
	Для установки времени в сторону увеличения до того, как игра началась, используется эта кнопка. Чтобы установить время быстро, держите эту кнопку прижатой.
	Пользуйтесь этой кнопкой для того, чтобы устанавливать время в сторону уменьшения до того, как игра началась. Чтобы установить время быстро, держите эту кнопку прижатой.
	Эта кнопка запускает и останавливает часы, а также устанавливает режим паузы. Часы также могут быть запущены нажатием кнопок "слева" или "право".

## Макет дисплея



## Геймтаймер DGT1001




- Нажмите на кнопку . На дисплее отобразится последний использованный параметр. Значок  на дисплее показывает, что таймер в этот момент не работает.
- С помощью кнопок  и  может быть установлено время от 0.00 до 9.30.00.
- Теперь можно запустить таймер нажатием кнопки  или кнопку "слева" или "право". Нажав на кнопку , запускаем часы слева (они обозначены мигающими двоеточиями).
- Нажатие кнопки "слева" или "право" запускает часы другого игрока.
- Символ  показывает, что часы идут.
- Нажатие на кнопку  устанавливает режим паузы. При этом появляется символ .
- Для того, чтобы возобновить игру, надо нажать на кнопку  или на "слева", или "право".
- Если показания часов с одной стороны дошли до нуля, звучит звуковой сигнал и появляется изображение флага. После этого часы будут работать в обратном режиме.
- Для того, чтобы начать новую игру, надо выключить, а потом снова включить таймер кнопкой .
- Если хотите начать игру в режиме up-count, то сперва установите время на 00:00:00

## Время игры для каждого игрока



Перед началом игры оба игрока получают одинаковое количество времени. Геймтаймер может использовать один из нижеуказанных интервалов времени:

Время игры для каждого игрока	Возможные интервалы
От 0 до одной минуты	интервал в 1 секунду
От 1-ой минуты до 10-ти минут	интервал в 30 секунд
От 10-ти минут до 30-ти минут	интервал в 1 минуту
От 30-ти минут до 2-ух часов	интервал в 5 минут
От 2-ух часов до 9-ти часов 30-ти минут	интервал в 30 минут

## ФЛАГ

На часах того из игроков, показания времени которого пришли на ноль, появляется изображение флага. Появляется также значок . Если и другой игрок достигает нуля, то появляется только значок , но не изображение флага. Это даёт возможность определить, кто из игроков первым пришёл к нулю. Если в начале время стояло на нуле, то часы с обеих сторон работают в режиме up-count, и геймтаймер показывает значок  для обоих игроков.

## Звуковой сигнал

Прижатием кнопки  на 2 секунды включается и выключается функция звукового сигнала. Символ  появляется, когда звуковой сигнал включён. При включённом звуковом сигнале слышен короткий звук за 10, 5, 4, 3 и 2 секунды до конца времени, и длинный сигнал перел тем, как часы у первого из игроков придут на ноль. При игре в режиме up-count звуковой сигнал не действует.

## Обращение и чистка

Геймтаймер DGT1001 – качественный и дорогой продукт. При заботливом обращении можно много лет беспрепятственно пользоваться им. Для чистки

часов лучше всего поддаться слегка увлажнённой тряпочкой. Никогда не используйте абразивные увлажнители. Надо также отдавать себе отчёт в том, что долгое нахождение в лучах солнца ведёт к изменению цвета изделия.

## Условия гарантии

Digital Game Technology гарантирует соответствие Вашего таймера строгим нормам качества. Если всё же, невзирая на наш тщательный выбор всех компонентов, материалов и транспортировки, Ваш геймтаймер обнаружит какой-либо дефект в течение 24-х месяцев после его приобретения, Вы можете обратиться в тот пункт, где прибор был куплен, с предъявлением чека на покупку, а также просим подробно описать характер повреждения и указать серийный номер изделия (указан на геймтаймере внизу). Гарантия будет действительной, если обращение с таймером было аккуратным. Гарантия считается недействительной, если на таймере обнаружатся следы попыток нелегального ремонта без письменного на то разрешения от Digital Game Technology.

## Технические спецификации

Батарейка	батарейка AA (penlight)
Отклонение от точного времени	менее чем 1 секунда в час
Корпус из материала	ABS пластик (в различных расцветках)
Дисплей	115 X 17 мм
Формат	155 X 60 x 42 мм
Вес	105 граммов (включая батарейку)

## Права и ответственность

Digital Game Technology не жалел усилий для того, чтобы представить полную и максимально верную информацию в данной инструкции. Однако мы не берём на себя ответственность за случайные ошибки и пробелы. Digital Game Technology имеет право изменений указанных в приведённых спецификациях данных. Никакая часть данной инструкции не может быть воспроизведена, переслана или переведена на другой язык в какой бы то ни было форме без предварительного письменного на то разрешения от Digital Game Technology.



DGT1001 соответствует следующим нормам: директива 2004/108/EC, директива 2011/65/EU.



Этот продукт снабжён символом переработки, что означает: после того, как его употребление завершится, изделие должно быть помещено в специальный пункт переработки в соответствии с местными правилами, но не в общий мусоросборник.



Изделие не должно быть доступно для детей в возрасте от 0 до 3-х лет. Имеются мелкие детали, которые могут быть случайно проглочены.



DGT1001 соответствует регулированию немецкой торговой марки "Der Grüne Punkt" Duales System Deutschland GmbH.

MA\_RUS\_Clock\_User Manual DGT1001\_Rev1608  
© Copyright 2016 Digital Game Technology BV



DGT BV Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede The Netherlands  
www.digitalgametechnology.com