



DIGITAL GAME TECHNOLOGY

DGT USB e-Board manual

Polskie

MA_PO_USB e-Board_Manual_Rev 1805
© Copyright 2019 Digital Game Technology BV
DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede The Netherlands
digitalgametechnology.com

1. Wprowadzenie

Gratulujemy zakupu szachownicy elektronicznej DGT USB e-Board. Urządzenie to przynosi zaufaną technologię elektroniczną DGT w nowy, innowacyjny model.

Niezawodny system detekcji figur gwarantuje, że żadne posunięcie nie zostanie niezauważony.

USB e-Board może być używany z nowym plastikowym e-figurami lub drewnianymi e-figurami DGT.

USB e-Board może być używana na wiele różnych sposobów i na wielu różnych platformach. Może być używany dla nagrywania i transmitowania twoich gier lub po prostu jako urządzenie wyjściowe do Twojego komputera lub komputera DGT Pi, tak abyś mógł bez problemu grać, analizować i uczyć się bez potrzeby ręcznego zapisywania lub wprowadzania ruchów na ekranie za pomocą myszy.

Szczegółowe informacje na temat konfiguracji e-Board dla każdego zastosowania możesz znaleźć w rozdziale nr 7 niniejszej instrukcji.

Życzymy przyjemnej gry!

2. Akcesoria

Aby korzystać z urządzenia USB e-Board będziesz musiał zaopatrzyć się w elektroniczne figury szachowe (e-figury). Istnieje wiele różnych rodzajów e-figur. Możesz wybrać dowolny zestaw, wszystkie one doskonale współpracują z szachownicą USB e-Board.

Oprócz figur podłącz także zegar DGT3000 lub komputer szachowy DGT Pi, aby skonfigurować szachownicę.

DGT3000 to wysoce zaawansowany zegar szachowy z wieloma trybami czasowymi, które mogą być skonfigurowane z szachownicą. W wielu sytuacjach posunięcie przeciwnika (człowieka lub programu szachowego) będą wyświetlane na wyświetlaczu zegara. Podłączenie zegara pozwala także na zapisanie w oprogramowaniu DGT LiveChess czasu zużytego na wszystkie posunięcia.

DGT Pi to komputer szachowy, które umożliwia odtwarzanie, trening, analizę, naukę oraz przygotowanie do gry przeciwko komputerowi przy użyciu prawdziwej szachownicy oraz figur szachowych.

"Zestaw akcesoriów USB" obejmuje:

- 3-metrowy kabel USB
 - Kabel do podłączenia zegara.
- o Instrukcję instalacji
- Płytę DVD z oprogramowaniem sterownika DGT, wersją programu szachowego Fritz oraz członkostwem premium na PlayChess.com na 365 dni.

3. Środki ostrożności zestawu elektronicznego

Do wykrywania elektronicznych figur szachowych na szachownicy USB e-Board użyty został rezonans elektromagnetyczny. Silny sygnał wygenerowany przez różnego rodzaju nadajniki w pobliżu urządzenia USB e-Board może spowodować samoistne i wadliwe wykrycie, nieistniejących e-Piece na danych polach szachownicy elektronicznej, tzw. zjawisko "figur duchów".

Jeśli problemy z wykrywaniem "figur duchów" występują podczas używania systemu USB e-Board, powodem może być umieszczenie szachownicy zbyt blisko ekranów plazmowych, monitorów LCD, głośników, zasilaczy i innych podobnych urządzeń.

Metalowe powierzchnie lub przedmioty umieszczone obok, pod Twoją szachownicą USB e-Board lub pod stołem, na którym się szachownica znajduje mogą zmniejszyć czułość USB e-Board, co może spowodować błędy w wykrywaniu figur. Nie należy umieszczać szachownicy USB e-Board na metalowej tablicy lub stole z metalową konstrukcją pod blatem.

4. Utrzymanie szachownicy oraz pomoc

W celach gwarancyjnych oraz przyszłych aktualizacji, prosimy o zarejestrowanie się na naszej stronie internetowej. Dla rejestracji produktu, przejdź do sekcji pomocy na witrynie internetowej DGT i wybierz opcję "Register your Product".

Drukowana powierzchnia szachownicy USB e-Board jest wykonana z wysokiej jakości materiałów. Zachowanie ostrożności oraz prawidłowe korzystanie z szachownicy zapewnią wiele lat bezawaryjnej pracy. Do czyszczenia USB e-Board zalecamy użycie delikatnie zwilżonej wodą ściereczki. Nie należy stosować silnych środków czyszczących.

Jeśli masz jakiegokolwiek pytania, które nie są objęte niniejszą instrukcją, zajrzyj do zakładki FAQ (często zadawane pytania) w sekcji pomocy na naszej stronie internetowej. Jeśli nie jesteś w stanie znaleźć rozwiązania w powyższej sekcji, nie wahaj się skontaktować z działem pomocy technicznej DGT.

5. Warunki gwarancji

Szachownica USB e-Board jest zgodna z najwyższymi standardami jakości. Jeśli pomimo naszej ostrożności w doborze komponentów, materiałów, sposobu produkcji i transportu, w ciągu pierwszych dwóch lat po dokonania zakupu, wystąpią wady techniczne urządzenia USB e-Board, skontaktuj się ze sprzedawcą. Możesz również skontaktować się z działem pomocy DGT w celu uzyskania pomocy.

Gwarancja jest ważna tylko w przypadku, gdy USB e-Board była wykorzystywana w rozsądny i ostrożny sposób zgodnie z naszymi zaleceniami oraz do celów, do których została stworzona. Gwarancja nie ma zastosowania w przypadku nadużyć urządzenia lub podjęcia jakichkolwiek nieautoryzowanych prób naprawy lub modyfikacji oprogramowania bez uprzedniej wyraźnej, pisemnej zgody działu pomocy DGT lub jednego z autoryzowanych centrów serwisowych DGT. Wykaz centrów serwisowych można znaleźć na stronie internetowej DGT.

6. Ograniczenie odpowiedzialności

DGT nie szczędziło wysiłków, aby informacje zawarte w niniejszej instrukcji były poprawne i kompletne. Jednakże nie stosuje się żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek błędy lub przeoczenia. DGT zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji sprzętu i oprogramowania opisanego w niniejszej instrukcji bez wcześniejszego powiadomienia.

Żadna część niniejszej instrukcji nie może być powielana, przesyłana, ani tłumaczona na dowolny język w jakiegokolwiek formie i w jakiegokolwiek sposób, bez uprzedniej pisemnej zgody DGT.

7. Użycie USB e-Board

DGT USB e-Board ma wiele różnych zastosowań, na przykład do zapisu partii, udostępniania ich oraz wprowadzania. W trakcie gry USB e-Board rejestruje wszystkie ruchy tak długo, jak szachownica jest podłączona do źródła zasilania. Szachownica może rejestrować i zapisywać około 500 posunięć, które można następnie przenieść z pamięci szachownicy do komputera. Urządzenie tworzy plik PGN (Portable Game Notation) i digitalizuje Twoje partie. W ten sposób można zapisywać swoje gry bez konieczności zapisywania posunięć. Umożliwia ona również wprowadzenie Twoich partii do programu szachowego w celu analizy bez konieczności wprowadzania wszystkich posunięć przy pomocy myszy komputerowej. I oczywiście możesz również wybrać, a następnie opublikować swoje partie.

Funkcja transmisji Twoich partii na żywo pozwala na rejestrowanie wszystkich posunięć, które są wykonywane na szachownicy i pokazywanie ich lokalnie, na ekranach lub ich transmisję przez Internet.. Funkcja ta może być wykorzystywana do publikowania swoich gier online, relacji na żywo z turnieju oraz pokazów na żywo. Do gry online, przeciwko komputerowi lub analizy online, USB e-Board może być używany jako urządzenie wejściowe. Oznacza to, że ruchy, które wykonujesz na szachownicy USB e-Board są automatycznie przenoszone do programu szachowego, strony internetowej lub komputera szachowego DGT Pi.

W zależności od tego, w jaki sposób chcesz używać USB e-Board możesz wybrać jedną spośród różnych, dostępnych możliwości. Następny rozdział będzie stanowić przegląd opcji i metod ustawienia dla każdego możliwego sposobu użycia USB e-Board.

8. Zapisywanie gry

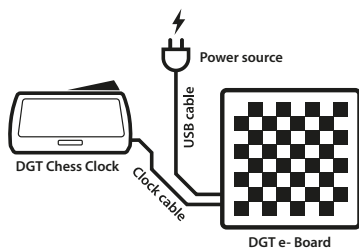
Gdy USB e-Board jest podłączony za pomocą kabla do zasilania lub powerbanka, wszystkie ruchy wykonywane na szachownicy są zapisywane w pamięci wewnętrznej szachownicy. Szachownica automatycznie wykryje, gdy figury zostaną umieszczone na niej w pozycji wyjściowej i wygeneruje nowy plik zapisu partii.

Transmitowanie meczu lub podłączenie zegara nie jest wymagane dla tej funkcji.

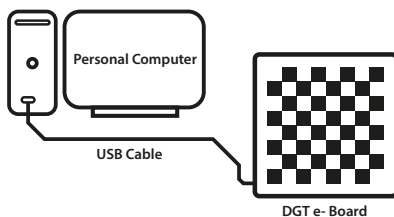
Aby użyć tej funkcji, wystarczy dopilnować, aby szachownica była podłączona do zasilania podczas rozgrywanych meczów. Urządzenie zapisze około 500 posunięć wykonanych w ten sposób. Następnie podłącz szachownicę do komputera za pomocą kabla USB. Po podłączeniu do komputera otwórz program DGT LiveChess. W menu, możesz znaleźć zapisane i eksportowane partie w formacie PGN.

Więcej informacji można znaleźć w instrukcji DGT LiveChess, zamieszczonej w sekcji pomocy na naszej stronie internetowej.

Uwaga: Jeśli do zasilania szachownicy używasz powerbanka, polecamy powerbank sygnalizujący jego użycie przy zastosowaniu diod lub innych



Rysunek 1. Konfiguracja nagrywania.



Rysunek 2. Konfiguracja eksportowania.

sygnalizatorów, dzięki temu będziesz wiedział czy szachownica jest aby na pewno zasilana.

9. Pokaż swoje gry lokalnie

Jeśli chcesz pokazać jedną lub wiele gier na lokalnych ekranach bez konieczności korzystania z połączenia internetowego może być użyta poniższa funkcja. Aby pokazać partie na dodatkowych ekranach wymagany jest sposób połączenia, który pokazano na rysunku nr 3.

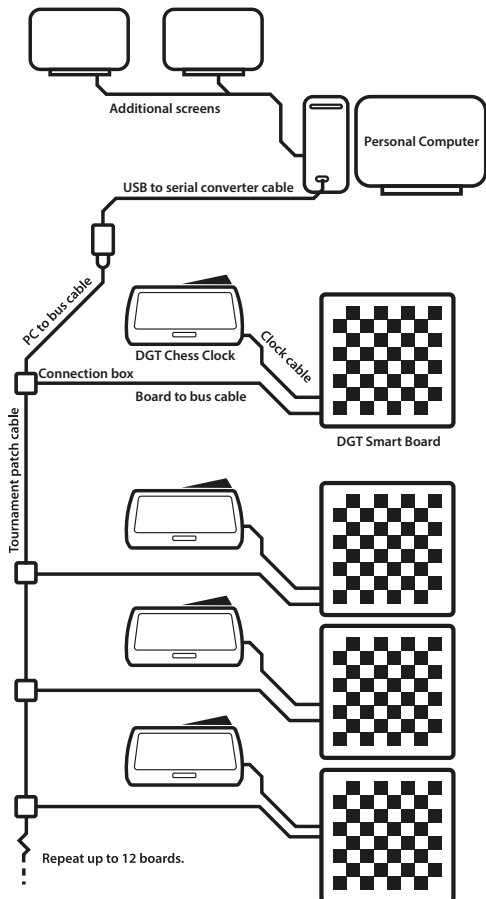
Kiedy każdy ciąg szachownic jest podłączony do administrującego komputera, szachownice mogą być monitorowane za pomocą LiveChess DGT. W LiveChess może być skonfigurowany turniej, a szachownice mogą być dopasowane do kojarzeń rund. LiveChess będzie również pomocnikiem sędziów, powiadamiającym ich o wydarzeniach, w których są potrzebni.

Aby obejrzeć mecze na osobnych kartach przeglądarki, przejdź do zakładki "turniej" po lewej stronie ekranu i kliknij w hiperłącze. Odtwarzacz "na żywo" zostanie otwarty w przeglądarce. Użyj przeglądarki, aby pokazać partie na dodatkowych ekranach.

Możliwe jest także udostępnienie linku na innych komputerach pod warunkiem, że są one połączone w sieć lokalną. W celu uzyskania dostępu do odtwarzacza "na żywo" na innym systemie wprowadź adres IP komputera do komputera administrującego, w przeglądarce internetowej, dodając do niego liczbę: ":1982". Przykład wprowadzenia IP: "<http://12.3.4.567:1982>". Szczegółowy opis sposobu połączenia dostępny w instrukcji dostępnej na DGT LiveChess.

Partie mogą być również nadawane i oglądane za pomocą LiveChessCloud. Więcej szczegółów na temat tej opcji patrz w sekcji 10 w niniejszym poradniku.

Uwaga: Jeśli posiadasz tylko szachownice USB e-Board, dostępne do domowego użytku, użyj zestawu podłączeniowego USB, możliwe jest indywidualne podłączenie każdej szachownicy do komputera. Ilość szachownic jest oczywiście ograniczona do liczby portów USB, które są dostępne w komputerze. Długość kabla pomiędzy komputerem a urządzeniem USB e-Board nie może przekraczać 5 metrów. Nie zalecamy podłączania ciągów szachownic jedynie przez kable USB.



Rysunek 3. Konfiguracja lokalnej transmisji.

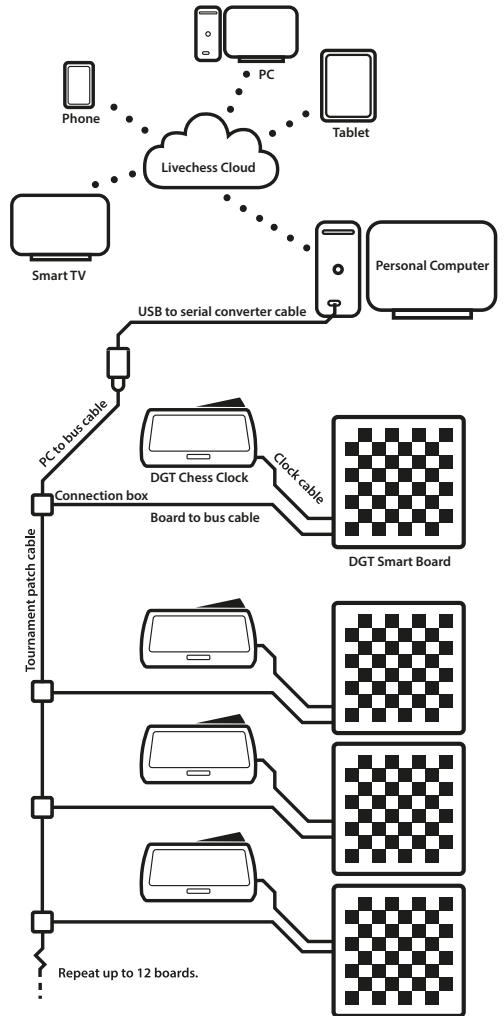
10. Transmisja Twoich partii online

Dla udostępniania pojedynczych meczów lub całych turniejów online, może zostać użyta opcja transmisji. Do skorzystania z tej opcji powinno zostać użyte połączenie szachownic w ciągu, zgodnie z rysunkiem nr 4.

Kiedy każdy ciąg szachownic jest podłączony do administrującego komputera, szachownice mogą być monitorowane za pomocą LiveChess DGT. W LiveChess może być skonfigurowany turniej, a szachownice mogą być dopasowane do kojarzeń rund.

W celu transmitowania meczów wybierz opcję "Rounds". Wybierz szachownice, na których toczą się partie, które chcesz transmitować i rozpocznij nagrywanie. Następnie przejdź do opcji "Output" i wybierz "Export to LiveChess Cloud". Spowoduje to automatyczne wygenerowanie linku, którym możesz podzielić się z widzami. Widzowie będą mogli śledzić mecze na własnych urządzeniach, takich jak telefony komórkowe lub tablety.

Aby pokazać gry na lokalnym ekranie, otwórz wcześniej wspomniany link w przeglądarce na komputerze lub Smart TV.



Rysunek 4. Konfiguracja transmisji online.

11. Skorzystaj z DGT Pi

Podłączenie szachownicy USB e-Board do komputera szachowego DGT Pi pozwoli ci grać, trenować, analizować, uczyć się i przygotować się do partii przeciwko komputerowi za pomocą prawdziwej szachownicy i figur szachowych. Zgodnie z rysunkiem nr 5, musisz podłączyć szachownicę USB e-Board do komputera szachowego DGT Pi za pomocą kabla USB. Złącze USB w komputerze Pi można znaleźć po lewej stronie pod pokrywą.

DGT Pi musi mieć włożone baterie i wymaga podłączenia do zasilania za pomocą kabla zasilającego, który został dołączony do komputera szachowego.

Gdy szachownica USB e-Board jest podłączona do DGT Pi, komputer szachowy automatycznie wykryje szachownicę. Na wyświetlaczu zegara pojawi się wybrane lub domyślne ustawienie czasowe, natychmiast po ustawieniu wszystkich figur w pozycji wyjściowej. Na przykład "05.00 - 05.00".

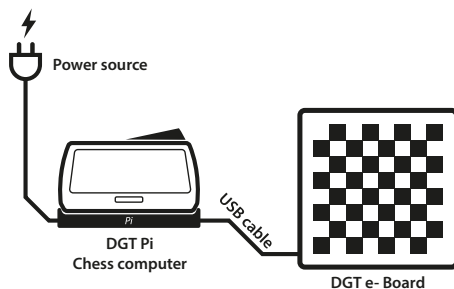
12. Korzystanie z programu Fritz

Program Fritz, który został dołączony do Twojej szachownicy USB e-Board może być wykorzystywany do grania, treningu, analizy oraz nauki. Program ten umożliwia także pobieranie plików PGN z rozegranymi już wcześniej partiami. Aby eksportować partie z szachownicy USB e-Board do komputera za pomocą LiveChess, zobacz dział 8 w niniejszym poradniku.

Aby użyć powyższej funkcji, musi mieć zainstalowany zarówno program Fritz jak i sterowniki DGT. By zainstalować sterowniki, wystarczy umieścić płytę dołączoną do szachownicy w komputerze i postępować zgodnie z zaleceniami instalacyjnymi.

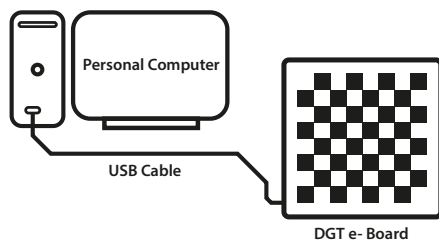
Możliwe jest także pobranie sterowników DGT z sekcji pomocy ze strony internetowej DGT.

Kiedy zarówno program Fritz jak i sterowniki DGT zostały już zainstalowane, należy podłączyć szachownicę do komputera za pomocą kabla USB. W programie Fritz wybierz zakładkę "Szachownica" na górze ekranu i sprawdź pole "DGT Board". Oprogramowanie automatycznie wykryje



Rysunek 5. Konfiguracja DGT Pi.

Szczegółowe informacje na temat sposobu skonfigurowania DGT Pi można znaleźć w instrukcji dołączonej do tego komputera.



Rysunek 6. Podłączenie e-board do komputera.

wszystkie ruchy wykonywane na szachownicy USB e-Board.

Możliwym jest, aby komputer zapowiadał ruchy, które chce wykonać. Aby uruchomić tą funkcję przejdź do zakładki "Multimedia" w programie Fritz.

13. Granie online na PlayChess.com

Jeżeli chcesz zagrać online z innymi ludźmi za pomocą prawdziwej szachownicy i figur szachowych, szachownica USB e-Board może zostać wykorzystana do gry na platformie PlayChess.com.

Aby wykorzystać tę funkcję zainstaluj program Fritz oraz sterowniki DGT tak, jak opisano w rozdziale 12 niniejszego poradnika.

Aby przejść do PlayChess naciśnij link podczas uruchamiania program uFritz. Natomiast w PlayChess przejdź do menu "Opcje" i wybierz zakładkę "DGT board" w sekcji gier.

15. Specyfikacje techniczne

Rozmiar deski	540 x 540 mm (21,3" x 21,3")
Rozmiar pola	55 x 55 mm (2.2" x 2.2")
Moc	Zasilany przez kabel USB typu C lub zestaw turniejowy kabli
Obsługa zegara	DGT3000 podłączany za pośrednictwem dołączonego kabla.
e-Set support	Wszystkie zestawy figur elektronicznych DGT (zamawiane oddzielnie)
Obudowa	Różne wersje drewna
Masa netto	4,2 kg (148 oz.) sama szachownica USB e-Board
Waga brutto	4,5 kg (159 oz.) USB e-Board, dokumenty i opakowanie



DGT Smart Board jest zgodny z dyrektywami: 2004/108/WE i 2011/65/EU.



Ten produkt jest oznaczony symbolem recyklingu, co oznacza, że po jego zużyciu produkt musi zostać zutylnizowany w odpowiedni sposób zgodnie z obowiązującymi przepisami lokalnymi. Nie wolno wyrzucać produktu do zwyczajnych domowych zbiorników z niesortowanymi odpadami.



Produkt ten nie jest przeznaczony dla dzieci od 0 - 3 roku życia. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia.



Ten Smart Board jest zgodny z rozporządzeniem niemieckiego "Der Grüne Punkt" znakiem Duales System Deutschland GmbH.

14. Gry online na innych wybranych platformach internetowych

USB e-Board może zostać także wykorzystywana do grania online na kilku różnych platformach internetowych. Wymagania i sposoby podłączenia szachownicy zależą od konkretnej witryny i mogą się między sobą różnić.

Pełna lista witryn internetowych, na których może zostać wykorzystana technologia USB e-Board możesz znaleźć w zakładce FAQ pod nazwą "third party software" na naszej stronie internetowej w sekcji pomocy.