



North American



MA-CZE-CLOCK-User Manual DGT NA-Ver1606
© Copyright 2016 Digital Game Technology BV
DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede The Netherlands
www.digitalgametechnology.com



Snížením blikajícího čísla dosáhnete snížení či vypnutí zvuku.



Zvýšením blikajícího číslazobrazíte počet tahů.



Spustit / Pozastavit hodiny. Korekce času pokud podržíte na 3 vteřiny.



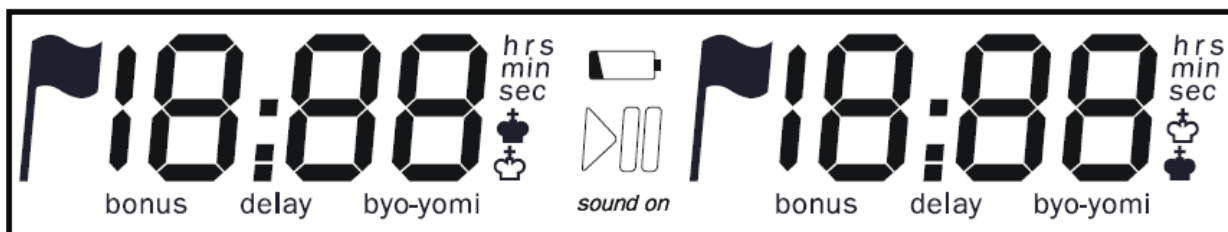
Aktivace vybraného čísla volby.

Akceptování vybraného blikajícího čísla. Kontrola aktivního čísla volby

ON / OFF

Zapínání/vypínání hodin Reset hodin pro další hru

DGT North American Display



Obsah

Přehled	4
Časové funkce	4
Představení	4
Jedno časové ovládání – Rapid a Blitz hry (volba 1 a 2)	4
Jedna kontrola a pak Náhlá smrt (volba 3 a 4)	4
Dvě časové kontroly pak Náhlá Smrt (volba 5 a 6).....	5
Jedna časová kontrola pak opakovaná časová kontrola (možnosti 7 a 8).....	5
Bonus (“Fischer” neboli “Přírustový” režim) (možnosti 9 - 14)	5
Zpoždění (možnosti 17 - 23).....	6
Funkce hodin	7
Baterie	7
Zapnutí DGT NA.....	7
Výběr čísla možností	7
Aktivace čísla volby	7
Start hry	7
Dočasné zastavení hodin	8
Zvukové signály.....	8
Korekce času a počtu tahů	8
Manuální nastavení.....	8
Parametry které je nutno programovat pro manuální nastavení.....	8
Symboly displeje	10
Čas displeje.....	10
Kontrola čísla volby	10
Počítadlo tahů	11
Rychlé nastavení pomocí automatického opakování	11
Nastavení času.....	11
Ruční nastavení	11
Údržba a čištění	11
Záruční podmínky	11
Technické specifikace.....	12
Upozornění	12

Přehled

Tyto šachové hodiny DGT North American Game Timer byly vyvinuty jako herní hodiny pro různé deskové hry dvou hráčů, jako například Šachy, GO, Dáma. V tomto manuálu budou tyto hodiny nazývány "DGT NA."

Hlavní rysy jsou:

- 10 různých naprogramovaných funkcí pokrývajících všechny populární časové standardy
- Další manuálně programovatelné funkce pro všechny metody
- Všechny 10 manuálních nastavení je uloženo v paměti hodin
- 13 předprogramovaných nastavení pro rychlé a snadné použití
- Počítadlo tahů pro všechny možnosti
- Možnost korekce času a počítadla tahů během hry
- Volitelná zvuková výstraha na krátký čas
- Indikátor stavů baterií



Tento produkt není vhodný pro děti mladší 5 let.

Časové funkce

Představení

Čas je součástí každého sportu, zejména sportů jako jsou Šachy, GO, Dáma, Shogi a Scrabble®. Rozdíl mezi hráči je určen nejen jejich potenciální úrovní výkonnosti jednotlivých hráčů, ale i dobou, kterou potřebuje hráč k dosažení této úrovně. Čím více je sport vnímán jako měřítko výkonnosti, tím důležitější je omezování doby kterou potřebuje hráč k provedení tahu. To musí být provedeno

takovým způsobem, který je nejvhodnější pro danou hru a konkrétnímu druhu sportu. DGT NA nabízí 10 různých metod pro sledování času utkání mezi dvěma hráči. Zatímco některé metody jsou dobře známé, jiné mohou být známé méně. Některé z těchto metod jsou již používány dlouhou dobu; jiné jsou dány důsledkem možností, které nabízí současná moderní elektronika. Každá metoda má své kouzlo a má vliv na způsob, jak získávat sportovní zkušenosti. Tradiční "Blitz" hra na 5 minut na osobu je odlišná od 3 minut s použitím "zpoždění" nebo " bonusu", v němž každý pohyb přidává extra 3 sekundy k době na přemýšlení, i když celkový čas na přemýšlení ve hře nemusí být o mnoho odlišný. Doporučujeme hráčům experimentovat s různými metodami, které DGT NA nabízí. Získáte tak další rozměr svého oblíbeného sportu.

Jedno časové ovládání – Rapid a Blitz hry (volba 1 a 2)

To je nejjednodušší způsob ukazatele času. Oba hráči obdrží jeden časový úsek (tj., je zde jediný časový spínač bez zpoždění nebo časového Bonusu), ve kterém musí udělat veškeré pohyby.

Jedna kontrola a pak Náhlá smrt (volba 3 a 4)

První časová kontrola se používá pro přehrávání předem stanoveného počtu tahů. Druhá časová kontrola, dále jen "Náhlá Smrt" (nebo "Gilotina", jak je v to známé v Evropě), je použita k dokončení hry. Jedna kontrola času + Náhlá smrt je podobná "Rapid" či "Blitz", ale obvykle s pomalejším začátkem. Všimněte si, že Náhlá smrt je přidána oběma hráčům, když jeden z hráčů využije veškerý čas z první časové kontroly (ne po dokončení, například 40 tahů).

Dvě časové kontroly pak Náhlá Smrt (volba 5 a 6)

Pro ještě klidnější start je možné hrát hru s dvěma časovými kontrolami před tím, než Třetí kontrolou času, období Náhle smrti. Všimněte si, že druhá kontrola a Náhlá Smrt jsou přidány, když jeden hráč projde čas nula (0:00).

Jedna časová kontrola pak opakovaná časová kontrola (možnosti 7 a 8)

Tichý konec hry má také své výhody. Jednoduché tradiční (analogové) hodiny dávají hráčům opakované hodinové období, ve kterých je třeba splnit počet tahů. Digitální hodiny lze nastavit na libovolné časové období pro takovéto opakované řízení času.

Bonus ("Fischer" neboli "Přírůstový" režim) (možnosti 9 - 14)

Bonusová metoda (označovaná také jako režim "Fischer" nebo "přírůstkový" režim) je časový systém, ve kterém se pro každý jednotlivý pohyb, který se hraje - od prvního tahu (daného řízení času) se k dostupnému času přidává ještě bonusový čas. Tato metoda vždy dává hráčům možnost pokračovat ve hře, a to i v případě, že se na dřívější pohyby vynaložilo mnoho času. Je tak možné skutečně získat dodatečný čas na přemýšlení tím, že dokončíte pohyb v čase, který je kratší než povolený čas. Celkový čas se zvyšuje s časem bonusu, který se nepoužívá. Všimněte si, že na začátku hry je bonusový čas již přidán do počátečního časového období. Ve všech možnostech Bonusu: Když hráč vyčerpá čas v závěrečném časovém řízení a není přidán žádný čas, hodiny se pro oba hráče zastaví což znamená konec hry. Zmrazení hodin v tomto režimu je podle předpisů FIDE.

a. Jedno řízení času pak Bonus ("Fischer") (možnosti 9 a 10)

Když zobrazený čas dosáhne 0:00 u jednoho z hráčů, druhá časová kontrola začne (časové období pro "bonus") tak se přidá čas přidělený pro tento druhý časový limit. Doba bonusu se přidá při spuštění této časové kontroly a po dokončení každého tahu.

b. Dvě časové řízení pak Bonus ("Fischer") (možnosti 11 a 12)

Když u jednoho z hráčů zobrazený čas dosáhne 0:00, druhá nebo třetí (začne "bonusové" období) časová kontrola (podle okolností) a čas přidělený pro každou takovou časovou kontrolu je přidán. Bonusový čas je přidán pouze v poslední kontrole času. Přidává se při spuštění této časové kontroly a po dokončení každého tahu.

c. Bonus ("Fischer") Samostatná časová kontrola (možnosti 13 a 14)

Jednorázové ovládání s bonusovým časem. Bonusový čas je přidán ke každému tahu od samého začátku hry. Po spuštění hodin je bonusový čas již přidán pro první krok a bude přidán po dokončení každého dalšího tahu.

d. Turnajový bonus, až 4 časové řízení s Bonusem času pro tah "Fischer" (možnosti 15, 16)

Co se týče času na přemýšlení, je bonusová turnajová metoda nejvíce komplexní. Obsahuje až čtyři časové ovládání, ve kterých je bonusový čas přidán pro každý tah. Když zobrazený čas dosáhne 0:00 v libovolném časovém řízení (kromě poslední), zahájí se další časová kontrola je přidělen čas přidělený pro další časovou kontrolu.

Možnost 16 (Turnajový bonus až 4 časové kontroly) umožňuje naprogramování 4 různých časových nastavení, všechny se stejným bonusem času na jeden tah. Pro první tři řízení času, lze naprogramovat počet tahů. Pokud není číslo tahu nastaveno na nulu, přidá se čas pro další časové řízení, jakmile hráč dokončil naprogramovaný počet tahů pro toto časové období. Pokud

je číslo tahu naprogramováno na 0 (Nula), přechod na další období nastane, když se na displeji hráče ukáže 0.00.

Pokud hráč nedokončí naprogramovaný (nenulový) počet pohybů, pro konkrétní časovou kontrolu, když je na displeji indikováno 0:00, na displeji DGT NA je zobrazena blikající faleška a také se zastaví časové počítání pro oba hráče, což znamená, že hra skončila, přičemž dotyčný hráč ztratil hru během času.

Pro správné fungování počítání tahů řízené možnostmi Bonusem Turnaje je nutno aby hráči správně zastavili hodiny po každém dokončeném tahu tak, aby hodiny sledovali počet přehrávaných tahů.

Vždy se ujistěte, že páka je ve správné pozici a barvy ikony hráče jsou správné a to ještě před započítáním hry.

Zpoždění (možnosti 17 - 23)

Zpoždění je jednoduchá metoda, která každému hráči poskytuje určitý čas navíc pro každý tah. To je velmi běžné v turnajích American Swiss Systemu. Pokud je použita volba zpoždění, hodiny se nespustí, dokud nedojde k prodlevě. Nastavením zpoždění odpočítávání na pět sekund tedy pět sekund před tím, než začnou běžet hodiny hráče.

Například, hráčův zbývající čas je 18:37 a hra se hraje s 5 sekundovým zpožděním.


Protivník hraje.

Jakmile protivhráč ukončí tah stisknutím páčky hodin, mimo displeje, který okamžitě začne blikat (18:36, 18:35 apod.), je pěti sekundový čas pro zpoždění - předtím, než jsou hodiny aktivovány. Během doby zpoždění na displeji jednou za sekundu bliká slovo "delay".

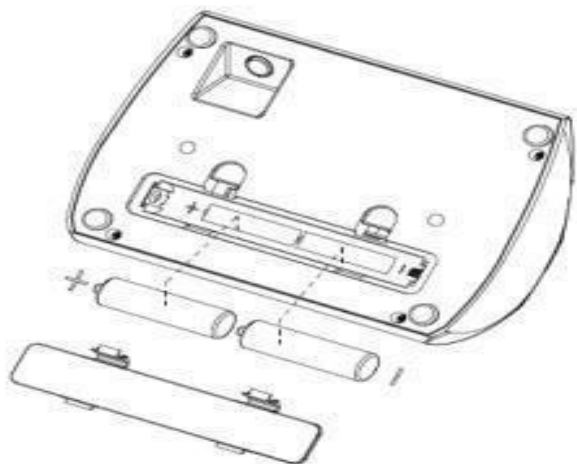
Po uplynutí doby zpoždění slovo "Delay" přestane blikat na displeji a hodiny začnou odpočítávat. Podle předpisů USCF, v režimu zpoždění, nebudou hodiny ukazovat blikající vlajku, když hráč v uplynulém období vyčerpal čas. Když hráč, který nemá čas, zastaví hodiny, hodiny ostatních hráčů začnou odpočítávat. Takto je možné, že obě strany skončí s nulovým časem a vlajkou bez blikání.

Funkce hodin

Baterie

DGT NA využívá 2 AA (tužkové) baterie. Baterie jsou součástí balení. Když se přibalené baterie vybijí, doporučujeme nahradit je alkalickými bateriemi. Pokud se hodiny delší dobu nepoužívají, doporučujeme vytáhnout baterie, abyste zamezili poškození přístroje, které může být způsobeno vytékáním baterií. Když se v horní části displeje objeví tento symbol , měli byste baterie vyměnit, stále je však možné odehrát několik dlouhých her.

Výměna baterií



Otevřete krytku.
Vyjměte baterie.
Umístěte do přihrádky nové baterie ve směru, jak to naznačuje zakreslení pólů.
Zavřete krytku.
Řádným způsobem zlikvidujte staré baterie.





Nedobíjejte baterie, které k tomu nejsou určeny; nepoužívejte dobíjecí baterie; nepoužívejte současně novou a starou baterii; vkládejte baterie do přihrádky správným směrem (polaritou); nenechávejte vybité baterie v přístroji; nikdy nezkratujte póly baterií. Dobíjecí baterie před nabíjením vyjměte. Dobíjejte za přítomnosti dospělého.



Zapnutí DGT NA

Hodiny zapněte a vypněte tlačítkem ON / OFF na spodní straně hodin. Tlačítko ON / OFF (Zap / Vyp) je umístěno na spodní strany, zapuštěné, aby nedošlo k neúmyslnému vynulování hodin.


Výběr čísla možností

Když zapnete hodiny, displej zpočátku zobrazí poslední vybranou možnost. Stisknutím tlačítka  # nebo  můžete zvolit jednu z 23 možností. Po čísle 23 displej se vrátí na 01. Očíslovaný seznam všech možností můžete nalézt ve spodní části hodin.

Aktivace čísla volby



Pokud se na displeji zobrazí požadované číslo volby, vyberte a aktivujte ji   tlačítkem Stisknutím tlačítka. Na displeji se pak zobrazí výchozí čas začátku volby. Nyní můžete začít hru. Pokud jste zvolili možnost ručního zastavení, postupujte podle pokynů v Kapitole: Manuální nastavení.

Start hry


Když jste vybrali volbu s předprogramovaným nastavením, ujistěte se, že je páka pro hráče, který bude bílý, nahoře. Hráčova barva je zobrazena pomocí symbolu na displeji. Nyní spusťte hru a hodiny  pomocí stisknutí tlačítka uprostřed. Spuštění DGT NA na začátku hry se správným

hráčem (označený jako bílý),  bude mít přesný záznam o počtu tahů, což může být obzvláště důležité v možnosti Bonus Tournament.








Dočasné zastavení hodin

Během hry můžete dočasně zastavit hodiny stisknutím tlačítka . Restartujte hodiny opětovným stisknutím tlačítka  (stisknutím na delší čas) 2 sekundy zahájí postup korekce času)

Zvukové signály

DGT NA může vydávat zvukové signály pokud se blíží konec časové kontroly. Je-li tato funkce zapnutá, vydá krátké pípnutí 10 sekund před každou kontrolou a také každou z posledních 5 sekund časového ovládnutí. Poslední sekundu před časovou kontrolou zazní úplné druhé pípnutí. Zvukový signál je však funkční pouze tehdy, když je na displeji zobrazena ikona "zvuk zapnuto". Zvukové funkce lze zapnout nebo vypnout stisknutím tlačítka , když jsou hodiny zastaveny. Ve výchozím nastavení jsou všechny volby vypnuty.





Korekce času a počtu tahů

Během hry můžete změnit čas, který je aktuálně zobrazen . Držte tlačítko na dvě sekundy, dokud nezačne blikat číslice zleva zobrazená. Nyní čas obou hráčů může být opraven, číslice po číslici. Chcete-li změnit blikající číslici, stiskněte tlačítko nebo tlačítko . Stiskněte tlačítko  pro přesun na další číslici. Po „čase hráče“, lze korigovat počítadlo tahů: snížit nebo zvýšit stisknutím tlačítka  nebo  tlačítko. Pokud je hodnota správná, potvrďte stisknutím tlačítka . Nyní stisknutím  restartujete hodiny pro obnovení odpočítávání na základě opraveného času. Viz: "Úprava nastavení - Čas" pro specifické aspekty některých možností.

Manuální nastavení

Každá metoda časování má číslo volby, které umožňuje ruční nastavení pro všechny parametry dané metody. Po výběru ručního čísla volby (např. možnost 04 pro Čas + Rychlá smrt) musí být parametry pro tuto metodu nastaveny číslicí po číslici.



Nejprve je třeba nastavit hlavní časovou kontrolu pro každého hráče. Po té, následuje číslo parametrů v závislosti na zvolené možnosti. Viz tabulka níže „Manuální nastavení parametrů“ pro všechny manuální možnosti“.

Změňte blikající číslici tlačítkem  nebo . Když je požadovaná číslice zvolena, stiskněte tlačítko . To způsobí, že začne blikat další číslice. Pokud nechcete změnit číslici, stačí stisknout tlačítko .


Po dokončení zadávání všech parametrů se na displeji zobrazí Pauza Symbol> || a hodiny pro oba hráče. Nyní můžete hodiny spustit: viz **Odstavec** pro další pokyny.

Parametry které je nutno programovat pro manuální nastavení

Nuly v seznamu níže se zobrazují, pokud hodiny nebyly dříve naprogramovány nebo byly resetovány. Při nastavování hodin jsou nejprve nastaveny hodiny a minuty, oddělené dvojtečkou (:). Poté se displej změní, aby bylo možné nastavit sekundy (.). V této tabulce jsou hodiny: sekundy zobrazeny v jednom řádku jako 0:00.00.







Všechny tyto číslice lze měnit tlačítkem  nebo  a zachovat jejich hodnotu i po vypnutí hodin nebo při volbě dalších možností. Všimněte si, že hlavní nastavení času musí být uvedeno v hodinách, minutách a vteřinách.

Možnost Název		Displej Levý	Displej Pravý	Nastavení
02	Jedna časová kontrola	0:00.00	0:00.00	Levý a Pravý hráčův čas. První hodiny, minuty pak vteřiny
04	Jedna časová kontrola pak Rychlá smrt	0:00.00	0:00.00	První časová kontrola v levo a v pravo. První hodiny, minuty a pak vteřiny
		2	0:00.00	Časová kontrola Rychlá smrt pro každého hráče. První hodiny, minuty a pak vteřiny
06	Dvojitá časová kontrola a pak Rychlá smrt	0:00.00	0:00.00	První časová kontrola v levo a v pravo
		2	0:00.00	Druhá časová kontrola pro každého hráče
		3	0:00.00	Rychlá smrt pro každého hráče
08	Jedna časová kontrola pak opakovaná časová kontrola	2	0:00.00	První časová kontrola v levo a v pravo
			0:00.00	Opakovaná časová kontrola pro každého hráče
10	Jedna časová kontrola pak Rychlá smrt s bonusem času pro tah("Fischer")	0:00.00	0:00.00	První časová kontrola v levo a v pravo
		2 bonus	0:00.00	Druhá časová kontrola pro každého hráče
		2 bonus	0.00	Druhá časová kontrola bonusu času pro tah pro každého hráče
12	Dvě časové kontroly pak rychlá smrt s bonusem času pro tah ("Fischer")	0:00.00	0:00.00	První časová kontrola v levo a v pravo
		2	0:00.00	Druhá časová kontrola pro každého hráče
		3 bonus	0:00.00	Třetí časová kontrola pro každého hráče
		3 bonus	0.00	Třetí časová kontrola bonusu času pro tah pro každého hráče
14	Jedna kontrola času s bonusem času pro tah ("Fischer")	0:00.00	0:00.00	První časová kontrola v levo a v pravo. Bonusový symbol je zobrazen ve všech nastaveních
		0.00		Bonus času pro tah pro levého hráče
			0.00	Bonus času pro tah pro pravého hráče
16	Až 4 časové kontroly s bonusem času pro tah ("Fischer")	0:00.00	0:00.00	První časová kontrola v levo a v pravo. Bonusový symbol je zobrazen ve všech nastaveních
			0.00	Bonusový čas pro tah pro každého hráče u všech kontrol
		1	00	Počet tahů v první časové kontrole
		2	0:00.00	Druhá časová kontrola pro každého hráče
		2	00	Počet tahů pro druhou časovou kontrolu
		3	0:00.00	Třetí časová kontrola pro každého hráče
		3	00	Počet tahů pro třetí časovou kontrolu
4	0:00.00	Čtvrtá časová kontrola pro každého hráče		
20	Jedna časová kontrola se zpožděním	0:00.00	0:00.00	První časová kontrola v levo a v pravo
		zpoždění	0.00	Zpoždění pro oba hráče na tah
23	Zpoždění (až 3 časové kontroly)	0:00.00	0:00.00	První časová kontrola v levo a v pravo. Symbol zpoždění je zobrazen ve všech nastaveních
		1	0.00	První časová kontrola zpoždění pro tah pro každého hráče
		2	0:00.00	Druhá kontrola času pro každého hráče
		2	0.00	Druhá časová kontrola zpoždění času pro tah pro každého hráče
		3	0:00.00	Třetí časová kontrola pro každého hráče
		3	0.00	třetí časová kontrola zpoždění času pro tah pro každého hráče

Při výběru ručního nastavení nebo korekce času je možné přeskočit zadávání čísel (číslici po číslici) stisknutím tlačítka , když bliká první číslice. Parametry zůstanou nezměněné a hodiny zobrazí > || A jsou připraveny k zahájení.

Symboly displeje

Kromě číslic se na displeji zobrazují následující symboly


Symbol	Meaning
	Zobrazuje že baterie má být vyměněna
b o n u s	Zobrazuje že je aktivní perioda Bonus.
d e l a y	Zobrazuje že je aktivní doba zpoždění.
	Prozatimní vlaječka; Označuje že tento hráč přešel do dalšího časové období. Zmizí za 5 minut.
 Blikající	Blikající konečná vlaječka; Označuje hráče který vyčerpal svůj čas.
Hrs / min	Zobrazuje že zobrazovaný čas je zobrazován v hodinách a minutách. Čárka odděluje hodiny a minuty (například 1:45 nebo 0:25).
Min / sec	Zobrazuje že čas je zobrazován v hodinách a minutách. Zobrazuje že čas je zobrazován v minutách a vteřinách. Oddělovač tečka odděluje minuty a vteřiny (například 17.55 nebo 4.06).
Sound on	Zobrazuje že zvukové funkce jsou aktivní, a hodiny po vyčerpání času zapípají.
	Zobrazuje že hodiny jsou pozastaveny nebo připraveny ke startu.
	Zobrazuje že hodiny běží.
	Zobrazuje barvu hráče.

Čas displeje

Pokud zbývá 20 a více minut, hodiny DGT NA zobrazují hodiny a minuty. Symbol “**hrs**” a “**min**” je zobrazen. Pokud zbývá méně než 20 minut, hodiny zobrazují minuty a vteřiny, a symbol “**min**” and “**sec**” je zobrazen.

Maximální hodnota displeje času je 9:59:59. Při pokusu zadání většího času je prostě zobrazeno 9:59:59.



Kontrola čísla volby

Během hry můžete kontrolovat vybrané číslo nastavení bez jakéhokoliv přerušení hry a časových funkcí stiskem tlačítka .

Počítadlo tahů

Hodiny sledují počet dokončených tahů. Při spuštění nové hry má počítadlo hodnotu 0 (nula). Počítadlo tahů se změní, jakmile černý hráč (viz ikona na displeji ♣♠) dokončí pohyb.

Kontrola počtu tahů

Když jsou hodiny spuštěny nebo pozastaveny, můžete se podívat na počet tahů stiskem tlačítka  . Během této akce není běh hodin přerušen.

Rychlé nastavení pomocí automatického opakování

Pro rychlý provoz můžete držet tlačítka     nebo  . Během sekund dojde k opakování.

Nastavení času

Pokud provádíte opravu času při použití volby s více časovými periody, normálně hodiny předpokládají, že stejné období, které bylo použito před korekcí, zůstává v platnosti. Takže například v případě možnosti 9 v časové kontrole 2 (Bonus) se čas opraví na 1 hodinu, bonusová metoda zůstane aktivní. Bonus turnaj (možnost 16) však nabízí možnost přidělit řadu pohybů pro každou kontrolu času. Pokud jsou čísla pohybů pro každou časovou kontrolu naprogramována na nenulové číslo, pak během korekce času může být změněné číslo změněno a od tohoto bodu se vypočítá správná doba.

Ruční nastavení

Parametry jsou uloženy v každé ručně nastavené sadě, dokud je nezměníte nebo nebudou vyměněny baterie. Pokud je po volbě ručního nastavení hra ukončena a znovu zvolena stejná možnost ručního nastavení, uloží se parametry z předchozího nastavení. Viz část 10, kde najdete rychlý způsob, jak spustit novou hru.

Pokud je vícenásobné řízení času nastaveno, je období naprogramováno s nulovou časovou periodou, toto období a následující období jsou během hry přeskočeny. Pokud je časová kontrola naprogramována s nulovou hodnotou pro dobu myšlení, nelze nastavit další parametry pro toto a ani žádné další časové kontroly.

Manuální nastavení možnosti 16: Bonusový turnaj je nejvyspělejší možnost. Všimněte si, že když je číslo přesunu pro časové ovládání naprogramováno nula, toto období skončí, když hráč projde časem nuly. Pokud jsou v poloze 16 naprogramovány nulové pohyby pro časové řízení, všechna následující časová nastavení budou automaticky nastavena na nulové pohyby. Následující čísla pohyblivých period nelze nastavit na nenulovou hodnotu.

Údržba a čištění

Vaše DGT NA jsou odolným a kvalitním produktem. Když hodinám budete věnovat přiměřenou péči, měli by Vám sloužit bez problémů několik let. K vyčištění přístroje použijte pouze lehce navlhčený hadřík. Nepoužívejte žíravé čisticí prostředky.

Záruční podmínky

DGT garantuje, že Vaše digitální hodiny splňují nejvyšší standardy kvality. Pokud Vaše DGT NA – i přes náš pečlivý výběr komponentů, materiálu, pečlivou výrobu a transport – přesto vykazuje nějakou vadu během prvních dvou let po zakoupení, kontaktujte distributora, u kterého jste hodiny zakoupili. Budete zřejmě požádáni o doklad o zakoupení produktu. Pokud se vyskytne problém, podejte detailní popis vady a sériové číslo hodin.

Záruka se vztahuje pouze na přístroje, se kterými bylo zacházeno přiměřeně a opatrně. Záruka se nevztahuje na přístroje, které byly používány nesprávně ani na přístroje, které se jejich majitelé pokusili opravit bez předchozího písemného svolení od výrobce.

Technické specifikace

Baterie: 2 AA (tužkové) baterie.
Přesnost: Lepší než 1 sekunda za hodinu
Kryt: ABS plast
Displej: 3,5 x 13 cm
Hmotnost: 270 g včetně 2 AA baterií



DGT NA splňuje regulace: EN 50081-1:1991 a EN50082-1:1991
Výrobek splňuje nařízení RoHS EU/2002/95/EC



Zařízení je označeno symbolem recyklace. To znamená, že na konci životnosti musí být přístroj odvezen na příslušné sběrné místo a ne vyhozen s běžným domácím směsným odpadem.



Výrobek není vhodný pro děti ve věku 0-3 roky. Obsahuje malé části. Riziko udušení.

Upozornění

Vyvinuli jsme velké úsilí, abychom se ujistili, že informace uvedené v této příručce jsou správné a úplné. Za případné chyby nebo opomenutí však není přijata žádná odpovědnost. DGT si vyhrazuje právo změnit specifikace hardwaru a softwaru popsané v této příručce bez předchozího upozornění. Žádná část této příručky nesmí být reprodukována, přenášena ani překládána v žádném jazyce v jakékoliv formě, a to bez jakýchkoliv prostředků bez předchozího písemného souhlasu DGT.