


Manual De UTILIZARE DGT1002 (Română)

Introducere

Felicitări pentru alegerea de a cumpăra acest **“BonusTimer”** (cronometru universal pentru joc în doi) de la Digital Game Technology. Acest cronometru poate genera mai multă emoție și dinamică în orice joc care implică două persoane. Butoanele plasate ergonomic în partea de sus, alături de ecranul generos fac din DGT1002 un cronometru ușor de programat și foarte intuitiv. Funcționează cu un interval de timp (timer) cronometrat descrescător și are opțiunea de adăugare timp suplimentar (bonus) înainte de fiecare mutare a fiecărui jucător. Cronometrul comută de la un jucător la altul prin apăsarea unuia din butoanele pe care scrie “Stânga” sau “Dreapta”. Puteți folosiți **“BonusTimer”** pentru o varietate de jocuri cum ar fi Șah, Cărți, Poker, Scrabble™, Domino, Monopoly etc. Sau în orice al joc care implică doi jucători. Pur și simplu îl porniți, setați intervalul dorit apoi apăsați start. Să înceapă jocul!

Bateria

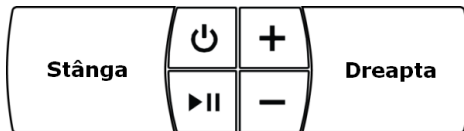
DGT1002 funcționează cu o singură baterie de tip AA. Dacă nu folosiți cronometrul pentru o perioadă mai îndelungată, vă recomandăm să scoateți bateriile din el pentru a preveni distrugerea aparatului provocată de baterii vechi care pot prezenta scurgeri de substanțe periculoase. Atunci când pictograma  este afișată în partea din dreapta jos a ecranului, cronometrul poate fi folosit încă destul de mult timp până să se oprească complet. Pentru evitarea neplăcerilor recomandăm totuși, înlocuirea bateriilor.





Important

- Bateriile incluse în pachet NU sunt reîncărcabile. NU încărcați bateriile!
- NU folosiți baterii reîncărcabile în acest aparat.
- Atenție la polaritatea bateriilor (+,-) atunci când le introduceți în aparat.
- Bateriile descărcate vor fi scoase imediat din aparat.
- Nu produceți scurtcircuit bateriilor nicodată.

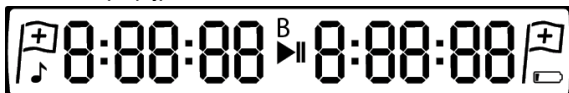
DGT1002 Utilizarea Cronometrului

Butoanele De Control















	Acest buton folosește la pornirea sau oprirea aparatului “BonusTimer” Pentru a-l opri, țineți apăsat acest buton timp de 1 secundă.
	Folosiți acest buton pentru creșterea intervalului de timp înainte de începerea jocului. Pentru un reglaj rapid, țineți apăsat acest buton.
	Folosiți acest buton pentru scăderea intervalului de timp înainte de începerea jocului. Pentru un reglaj rapid, țineți apăsat acest buton
	Folosiți acest buton pentru oprirea sau pornirea cronometrului. Pentru pornirea cronometrului mai puteți folosi și butoanele “Stânga” sau “Dreapta”.

Aspectul Ecranului (afișaj)



Cum se folosește DGT1002 “BonusTimer”

- Apăsați butonul . Ecranul afișează ultimele setări. Pictograma  afișată pe ecran indică inactivitatea aparatului “BonusTimer”.
- Perioada de joc sau timpul suplimentar pot fi setate folosind butoanele  și .
- Apăsați butonul  încă o dată pentru afișarea ultimelor setări referitoare la timpul suplimentar (bonus time).
- Dacă selecția unui timp suplimentar (bonus) mai mare de zero secunde, litera **B** va fi afișată pe ecran. Dacă timpul suplimentar este egal cu zero atunci litera **B** nu se va afișa pe ecran.
- Timpul suplimentar (bonus) va fi adăugat în joc atunci când cronometrul este pornit și din nou înaintea fiecărei mutări când apăsam unul din butoanele “Stânga” sau “Dreapta”.
- Acum puteți porni cronometrul fie apăsând pe butonul  fie prin acționarea butoanelor “Stânga” sau “Dreapta”. Apăsând butonul  începe cronometrarea intervalului de timp afișat în partea stânga (vedeți cele două puncte care clipește). Apăsând oricare din butoanele “Stânga” sau “Dreapta” veți porni instantaneu cronometrul celui alt jucător.
- Dacă vedeți pe ecran afișată pictograma  cronometrul este activ.
- Apăsând butonul  cronometrul intră în pauză. Pictograma  este activă acum.
- Pentru a continua cronometrarea apăsați  ori butoanele “Stânga” sau “Dreapta”.
- Oprțiți apoi reporniți “BonusTimer” pentru un joc nou folosind butonul .
- Atunci când este oprit, aparatul memorează ultimele setări ce pot fi folosite la începerea următorul joc.




Perioadele de joc și timpul suplimentar

La începutul unui joc fiecare jucător primește aceeași perioadă de timp. Cronometrul poate fi setat la intervalele de timp afișate în tabelul de mai jos:



Perioade de timp / jucator:	Intervale de timp optionale:
De la 0 la 1 minut	Intervale de 1 secundă
De la 1 la 10 minute	Intervale de 30 de secunde
De la 10 la 30 de minute	Intervale de 1 minut
De la 30 de minute la 2 ore	Intervale de 5 minute
De la 2 ore la 9 ore și 30 de minute	Intervale de 30 de minute

Notă: Sub 1 minut, timpul suplimentar (bonus) poate fi setat la intervale de 1 secundă. De la 1 minut la 9 minute și 50 de secunde poate fi ajustat cu intervale de 10 secunde.

Semnificație comportament steguleț

Atunci când unul din jucători ajunge la zero (rămâne fără timp) stegulețul va fi afișat iar semnul  va indica faptul că timpul lui a început să fie cronometrat crescător. Când și al doilea jucător ajunge la zero, doar pictograma  va fi afișată fără steguleț. Această funcție face posibilă stabilirea jucătorului care ajunge primul la zero de fiecare dată (primul care rămâne fără timp). Dacă timpul afișat la începerea unui joc este zero, se va afișa pictograma  de ambele părți.

Avertismentul sonor

Sunetul poate fi oprit prin apăsarea butonului  și menținerea sa în poziția apăsat timp de 2 secunde, la pornirea aparatului. Pictograma  se afișează doar atunci când avertizarea sonoră este activă. În stare activă, sunetul se comportă sub forma unui semnal acustic (bip) scurt când vă rămân doar 10, 5, 4, 3 și 2 secunde apoi un semnal acustic (bip) mai lung în ultima secundă până la zero. În modul cronometru crescător funcția de avertizare sonoră nu este activă.

Instrucțiuni de întreținere și curățare

DGT1002 “BonusTimer” este un produs de calitate foarte rezistent. Utilizat cu precauție, vă va oferi un termen de folosință îndelungată pentru mulți ani. Pentru curățarea aparatului folosiți o cârpă moale, ușor umedă. Nu folosiți produse de curățenie abrazive. Atenție! Razele solare pot cauza deformări ale aparatului.

Condiții de garanție

Digital Game Technology garantează “BonusTimer” ca fiind în concordanță cu cele mai înalte standarde de calitate. Dacă, în ciuda eforturilor noastre de a selecta componente și materiale de cea mai bună calitate pentru producție și transport, “BonusTimer”-ul tău prezintă totuși probleme de funcționare în primele 24 de luni de la achiziție, contactează imediat distribuitorul autorizat de la care ai făcut achiziția. La prezentare și se poate cere dovada achiziției. La returnarea unui produs defect, oferă o descriere detaliată a problemei și seria produsului. Garanția este valabilă doar dacă DGT1002 a fost folosit în condiții normale, cu atenție și fără intenții abuzive. Garanția se pierde imediat dacă DGT1002 a fost folosit greșit sau în condiții improprii ori se constată intervenții tehnice neautorizate și fără consimțământul scris de la Digital Game Technology.

Specificații tehnice

Baterie	Una bucată baterie AA (tip creion)
Marja de eroare	Mai puțin de 1 secundă pe oră
Carcasă	ABS plastic (culori variate)
Afișaj	115 x 17 (mm)
Dimensiuni	155 x 60 x 42 (mm)
Greutate	105 grame (inclusiv bateriile)

Precizări Legale

Informațiile din acest manual sunt rezultatul eforturilor susținute în vederea elaborării unui material de calitate cât mai complet. Cu toate acestea, nu există nicio răspundere pentru eventuale erori. Digital Game Technology își rezervă drepturile de a modifica specificațiile software sau hardware ale produsului prezentat în acest manual fără nicio notificare. Nicio parte a acestui manual nu va putea fi reprodușă, transmisă altor persoane sau tradusă în altă limbă, sub nicio formă, fără permisiunea scrisă de la Digital Game Technology.



DGT1002 respectă directivele: 2004/108/EC and 2011/65/EU



Acest produs este marcat cu simbolul de reciclare ceea ce înseamnă că după expirarea duratei de viață, produsul trebuie să ajungă în cel mai apropiat centru de colectare conform legilor în vigoare pentru zona în care este utilizat. NU aruncați produsul în același loc în care aruncați deșeurile menajere!



Acest produs nu este destinat copiilor cu vârstă de la 0 la 3 ani. ATENȚIE! Include piese mici. Pericol de înghițire.



DGT1002 corespunde regulamentului German “Der Grüne Punkt” Marcă înregistrată a Duales System Deutschland GmbH.

A_ROM_CLOCK_User Manual DGT1002_Rev 1608

© Copyright 2016 Digital Game Technology BV



DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede The Netherlands

www.digitalgametechnology.com